



PÄRNUMAA KOOLIDE LAHTISED VÕISTKONDLIKUD MEISTRIVÕISTLUSED JUHEND



EESMÄRK

Hoogustada koroonamängu viljelemist Pärnumaa koolides, tõsta noormängijate spordimeisterlikkust ja kvalifikatsiooni.

Pakkuda noortele koroonaspodihuvilistele võistlusvõimalusi eakaaslastega.

AEG, KOHT JA REGISTREERIMINE

- ❖ Pärnumaa koolide lahtised võistkondlikud meistrivõistlused toimuvad 19. novembril 2011 a algusega kell 10.00 Tihemetsa Spordihoones. Võistkondade mandaat toimub kohapeal võistluspäeval kella 9.15- 9.45 ja loosimine esindajate osavõtul kell 9.45. Eelregistreerimine kuni 16.november 2011; viiretalts@gmail.com või tel +372 56 676 212 (Viire Talts). Palun helistada õhtusel ajal!
- ❖ Korraldajad ootavad osalevatelt koolidelt võistkondade mandaadis ülesandmislehti, kus on märgitud laudade järjekorras 3 poissi ja 1 tüdruk. Võistkonna ülesandmislehel peab olema märgitud: kooli nimi, võistlejate ees- ja perekonnanimed ja sünniajad.

OSAVÕTJAD

- ❖ Kooli võistkonnas saavad kaasa mängida 3 poissi 1 tüdruk (sündinud 1993.a või hiljem). Tüdruk võib poissi asendada, vastupidi mitte. Võistlema lubatakse võistkonnad, millest on täidetud vähemalt 75 % (st kohal on vähemalt kolm võistlejat).
- ❖ Võistlejatel peavad kaasas olema kehtivad õpilaspiletid.

KORRALDUS; LÄBIVIIMINE JA TULEMUSTE ARVESTAMINE

- ❖ MV korraldab ja viib läbi MTÜ Sookuninga, peakorraldaja on Viire Talts, peakohtunik Guido Trees. Mängitakse Eestis. kehtivate koroonamängu reeglite järgi.
- ❖ MV mängitakse turniirisüsteemis kuni 8 võistkonna korral, võitjaks tuleb enim punkte kogunud võistkond. Võrdsete punktide arvu korral otsustab võistkondade omavaheline mäng, selle võrdsuse korral on eelis enim matšivõite saavutanud võistkonnal. Ka selle näitaja võrdsuse korral otsustab Bergeri koefitsient (kahekordne võidetud võistkonna punktide summa, pluss viigistatud võistkondade summa), selle võrdsuse korral otsustab 1. laua tulemus, võrdsuse korral 2. laud, 3.jne
- ❖ 9 või enam võistkonna korral mängitakse šveitsi süsteemis 6-7 vooru (võrdsuse korral Bucholzi koef, paaritu arvu võistkondade korral B-nõrgim).
- ❖ Võistlejad mängivad vastasmeeskonna vastava laua mängijaga (1. laud teise võistkonna 1. lauaga jne) 2 üksikmängu, kusjuures võit annab võistkonnale 2, viik 1 ja kaotus 0 punkti
- ❖ Igal võistlejal kaasa võtta kii, vahetusjalatsid ja sportlik riietus, soovitatav võistkonnale ühtne võistlusvorm. Kohapeal on võimalik laenata ka mõned üksikud kiid, mille kvaliteet pole garanteeritud.

MAJANDAMINE

- ❖ Kõik võistluse transpordiga seotud kulud tasub lähetav kool.
- ❖ Mängitakse Eesti koroonalaudadel, lõögikettad ja mänguseibid on võistluse korraldaja poolt. Laudade määrimiseks kasutatakse boorhapet.
- ❖ Umbes 1 km kaugusel on avatud kauplus.

AUTASUSTAMINE

- ❖ Parimat Pärnumaa kooli autasustatakse rändkarika ja diplomiga.
- ❖ 3 parema Pärnumaa kooli võistlejaid autasustatakse meenete ja diplomitega.
- ❖ Parima külalisvõistkonna (pärit väljastpoolt Pärnumaad) liikmeid autasustatakse meenete ja diplomitega.
- ❖ Korraldajal on õigus välja anda eriauhindu.
- ❖ Võistlust aitab rahastada Eesti Kultuurkapitali Pärnumaa Ekspertgrupp.

Kõik juhendis määratlemata küsimused lahendab kohtunikekogu tuginedes võistlusmäärustele. Juhendi koostas Viire Talts tel 56 676 212. viiretalts@gmail.com

