

WNU TÄIENDUSED TAVAREEGLITELE

UUS „TUMETSOONI“ EHK KEELATUD ALA REEGEL:

1. "Tume tsoon" on samuti keskmises ringis, lisandub järgmine täiendus tavareeglitele:

Mängija kaotab löögiõiguse, kui:

Kui mängija sooritab löögi, kui "duubelseibe" pole ja löögiketas ületab keskringi "tumeda ala" joone (jäädes keskringi sisse nn "duubelalasse" ehk „tumetsooni“) ja samal ajal pole keskringi joont löögiketta august näha.

Kui keskringi joon jääb löögiketta august nähtavaks, säilitab mängija löögiõiguse.

See loob keerukama mängu ja on täiendav näitaja selle mängija taseme kohta, kes teab, kuidas löögiketta trajektoori juhtida.

UUS ÜMBERMÄNGU SÜSTEEM JUHUL, KUI MÕLEMAD MÄNGIJAD ON LÖÖNUD ÄRA ESIMESE LÖÖGISEERIAGA KÕIK OMA 8 NUPPU (nn „ŠTOS“):

1. Kui mõlemad mängijad löövad eduka esimese löögiseeriaga ära kõik oma seibid ehk nn "ŠTOS", siis tavasüsteemi ümbermängu asemel mängitakse TIE-BREAK (sõnasõnaline tõlge – viigi katkestamine):
2. "TIE BREAK" setti alustab mängija, kellel oli protokoll järgi käimasolevas setis esimese löögi õigus.
3. "TIE BREAK" alguses panevad mängijad seibid lauale ja vahetavad pooli, nagu klassikalises setis/kordusmatšis.

4. "TIE BREAK" reeglite kohaselt, kus pärast lööki, sõltumata, kas seib löödi auku või mitte, läheb löögiõigus vastasele, välja arvatud juhul:

kui pärast õnnestunud lööki (oma seib on läinud auku) jääb löögiketas vastase duubeltsooni alasse (märgistusjoon ei ole löögiketta avas näha). Sellisel juhul saab mängija boonuse ehk õiguse järgmisele löögile.

Seega saab mängija, jättes peale igat lööki löögiketta vastase tagatsooni (duubeltsooni), lüüa ära kõik oma 8 seibi ühe käiguga (seeria);

5. Kui mängija A lööb esimese seeriaga „TIE-BREAK“ reeglite kohaselt auku kõik oma 8 seibi, siis antakse ka vastasele löögiõigus.

6. Kui ka vastane ehk mängija B lööb esimese seeriaga „TIE-BREAK“ reeglipäraste löökidega sisse 8 oma seibi, siis:

Variant nr 1

Kui mängija A on jätnud löögiketta vastase duubeltsooni ka viimase löögiga (st ilma lööki kaotamata), kuid mängija B on jätnud löögiketta väljapoole vastase duubeltsooni, siis on mängija A võitnud

Variant nr 2

Mõlemad mängijad jätsid löögiketta pärast viimast lööki vastase duubeltsooni või mõlemad mängijad jätsid löögiketta vastase duubeltsoonist välja, siis sel juhul toimub "TIE BREAK" kordus ja esimese löögi õiguse muutmine.

7. Kui „TIE-BREAK“ setis löögiketas naasis mängija enda „tumedasse tsooni" ehk duubeltsooni või jäi keskringi, siis sellise rikkumise eest karistatakse mängijat trahviseibiga (miinus).

Kõik muud novuse ja WNU reeglid kehtivad "TIE-BREAK" setis samamoodi kui tavaformaadis.

See muudatus väldib paljusid klassikaliste löögikombinatsioonidega sooritatud settide kordusi, kuid "TIE BREAK" trikid-kombinatsioonid on tehniliselt keerulisemad ja muudavad mängu dünaamilisemaks. Lisaks peab mängija "TIE-BREAK" seti võitmiseks

kasutama erinevat taktikat, erinevalt klassikalise seti mängimisest ja see muudab mängu uhkemaks.

WNU MÄNGU VAIDLUSLIKUD OLUKORRAD:

Kogu mängu jooksul:

1. MÄNGIJA A sooritab löögi, löögiketas peatub keskringijoone piirkonnas või tema ringi tumedal joonel:
 - 1.1. Kui MÄNGIJA A võtab löögiketta üles enne, kui mõlemad mängijad on kinnitanud, et löögiketas ei ole tumetsoonis, siis löögiketas loetakse tumetsoonis olnuks ja MÄNGIJA A kaotab õiguse edasi lüüa ja löögiõigus läheb MÄNGIJALE B + („TIE-BREAK ajal saab MÄNGIJA A trahviseibi ehk miinuse)
 - 1.2. Kui MÄNGIJA B puudutab löögiketast enne, kui mõlemad mängijad on kinnitanud, et löögiketas ei ole tumealas, siis löögiketast peetakse pimedas alas mitteolevaks ja MÄNGIJA A jätkab oma löögiseeriat

„TIE-BREAK“ seti ajal:

1. MÄNGIJA A sooritab löögi ja löögiketas peatub MÄNGIJA B duubeltsoonis. Kui MÄNGIJA B puudutab löögiketast enne, kui mõlemad mängijad on kinnitanud, et löögiketas ei ole tumetsoonis, siis löögiketas arvatakse olevat tumetsoonis ja MÄNGIJA A jätkab oma löögiseeriat (saab nn boonuslöögi ehk edasi lüüa).

Lühidalt öeldes loetakse alati süüdi see, kes vaidlusolukorras (mille puhul tuleb enne löögiketta asukohta kontrollida) löögiketast esimesena puudutas ja olukord laheneb selle mängija kasuks, kes löögiketast ei puudutanud.